

Gamificação de voluntários

Três equipes com desafios propostos.

Objetivo dos participantes: avançar da primeira para a segunda equipe e, da segunda para a terceira equipe a medida que forem vencendo os desafios da equipe que integra.

Recompensas: o avanço de uma equipe para outra e a participação de um evento de transição de uma equipe para outra.

